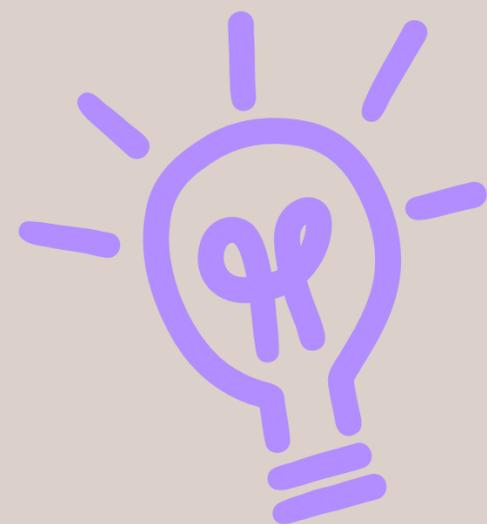
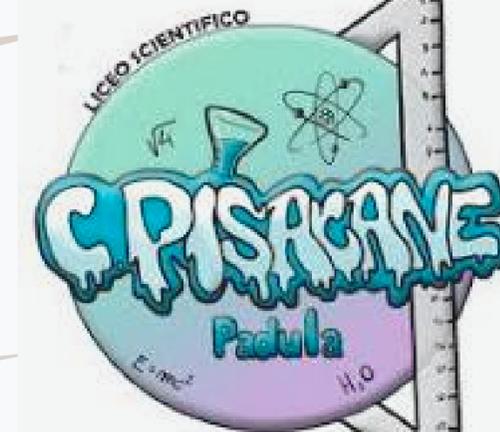


PISABAR



«PRESENTATO DA»
LICEO SCIENTIFICO
C. PISACANE DI PADULA (SA)



IL TEAM



GIOVANNI TAFURI (5C)



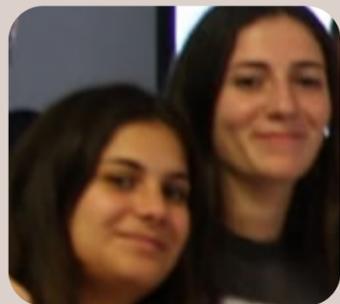
CHRISTIAN PERITO (5C)

Programmazione della webapp

AZIENDA PARTNER



Consulenza di progetto



NICOLE, SARA, CRISTINA, MARTINA, REGINA (5C)

Analisi dei requisiti



STEFANO DEL BAR



LA CLASSE 5C



A partire da quest'anno, la scuola ha introdotto una **buvette** come parte integrante della struttura, offrendo agli studenti un punto di ristoro conveniente e accessibile.

In concomitanza con questa introduzione, è stata segnalata la necessità avere un'app dedicata per semplificare e migliorare il processo di ordinazione dei prodotti presso la buvette, fornendone un servizio efficiente e moderno.

L'evento ha rappresentato l'opportunità, per l'intera classe del Liceo Scientifico 5C indirizzo scienze applicate, sostenuti dalla prof.ssa di Informatica Chiara Chirichella, di contribuire alla realizzazione della webapp di prenotazione.

Gli alunni hanno partecipato, ciascuno secondo le proprie inclinazioni e capacità, a diverse fasi dello sviluppo del progetto, dall'analisi dei requisiti al testing e alla presentazione della webapp.





①

Realizzare una webapp per agevolare il processo di ordinazione dei prodotti

DONE!

②

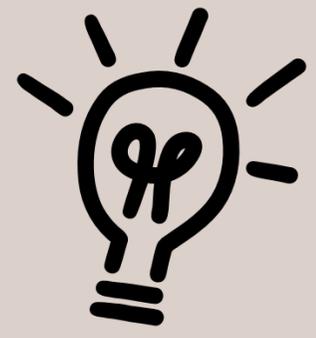
Imparare a lavorare in team, dividendosi i compiti razionalmente

DONE!

③

Sviluppare un brainstorming sulle fasi di ingegnerizzazione del software e sull'analisi dei requisiti e delle opportunità di sviluppi futuri

DONE!



LE FASI DEL PROGETTO

PROJECT BASED LEARNING

La metodologia didattica adottata è il **PBL, Project Based Learning**. Gli studenti hanno sviluppato competenze organizzative, tecnologiche, spirito critico e lavorato in squadra confrontandosi su un problema concreto e reale.

①

INDAGINE ED ANALISI DEI REQUISITI

Con l'obiettivo di dividere i compiti è stato realizzato un Kanban di classe, con stand-up per confrontarsi sul lavoro svolto.

NOTA: I nostri customer sono sia gli studenti che i gestori del bar.

Sono stati analizzati:

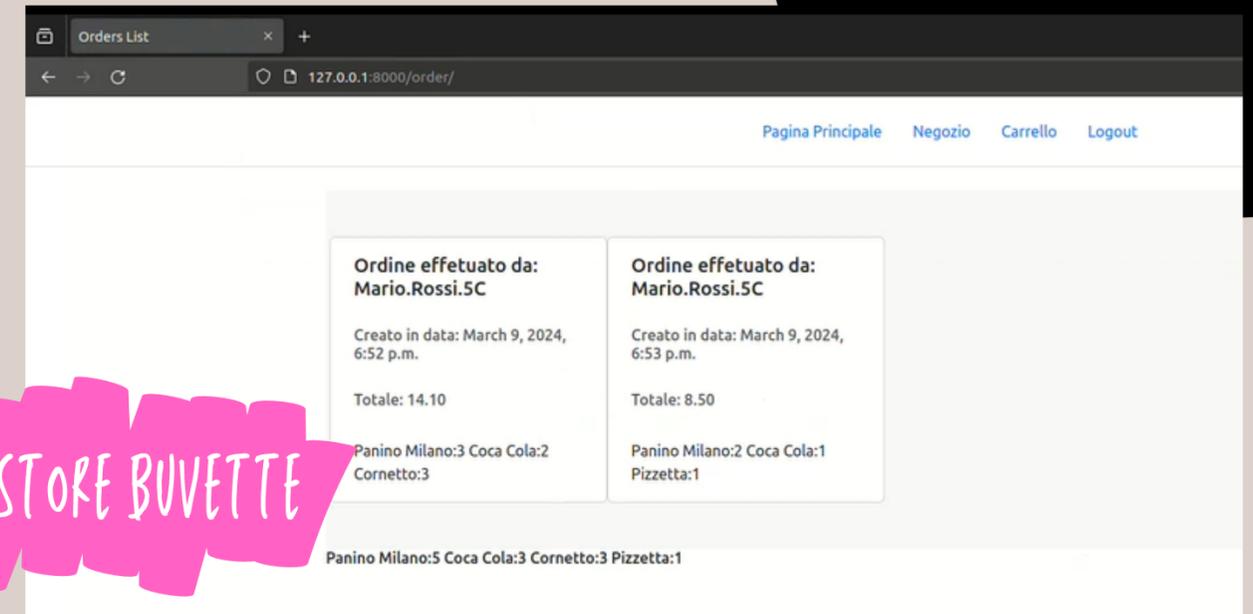
- I **bisogni della buvette** e dei **gestori della buvette** stessa (orari di prenotazione, preavviso, ecc...)
- I **bisogni degli studenti** in termini di orari di prenotazione, allergie, intolleranze, menu



② PROGETTAZIONE E PROGRAMMAZIONE

L'applicazione è stata concepita come una webapp, sviluppata utilizzando il framework **Django**.

Django, un framework web open-source che usa il linguaggio **python**, che fornisce scalabilità e sicurezza.



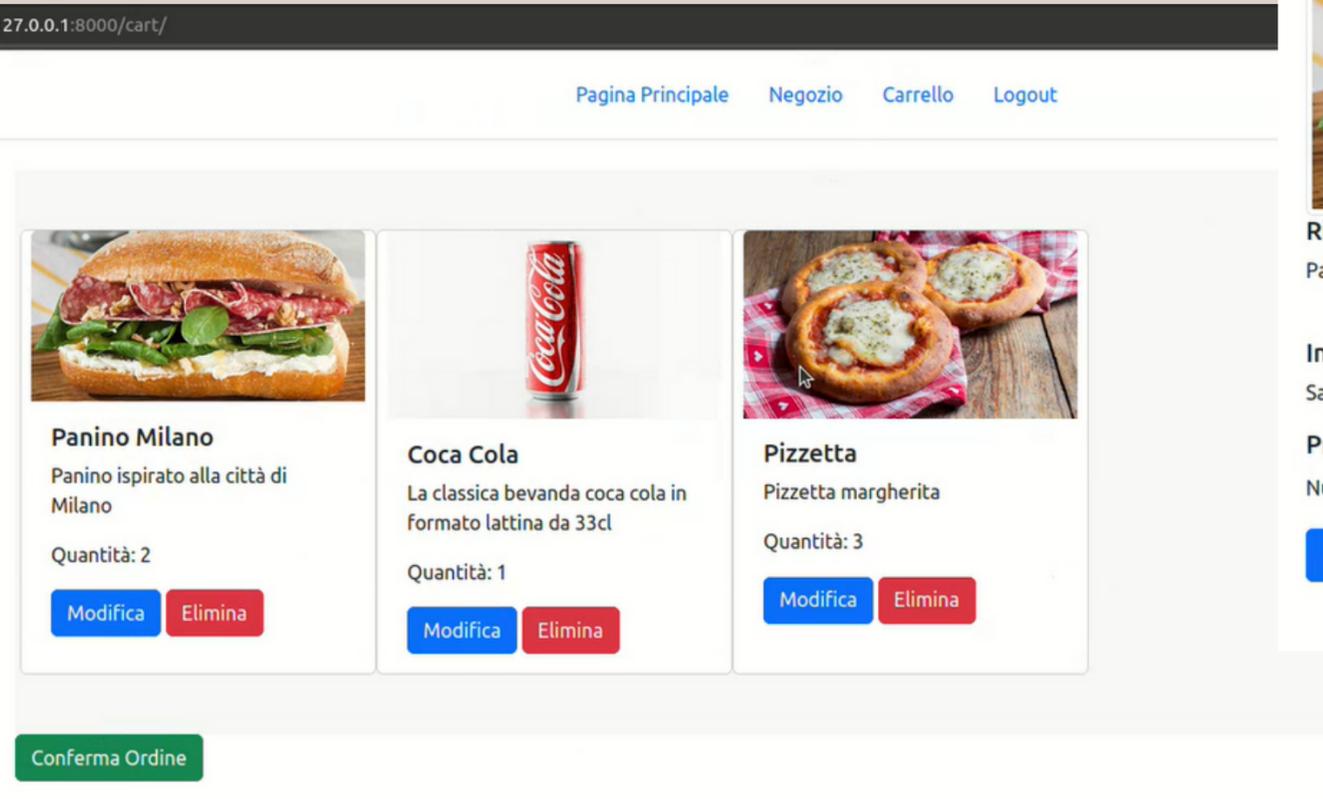
VISUALIZZAZIONE GESTORE BUVETTE

SCREENSHOT WEBAPP ALUNNI

Bar dell'Istituto Carlo Pisacane

Tra una lezione e l'altra, tutti abbiamo bisogno di una pausa. Qui al bar, trovi il caffè giusto per risvegliarti e snack per ricaricare le energie. Un punto d'incontro dove ritrovare gli amici e scambiare due parole. Siamo il piccolo rituale quotidiano che rende le giornate di scuola un po' più dolci. Ti aspettiamo!

Negozio



Panino Milano



Riguardo al prodotto:

Panino ispirato alla città di Milano

Ingredienti:

Salame Milano, robiola, miele, noci

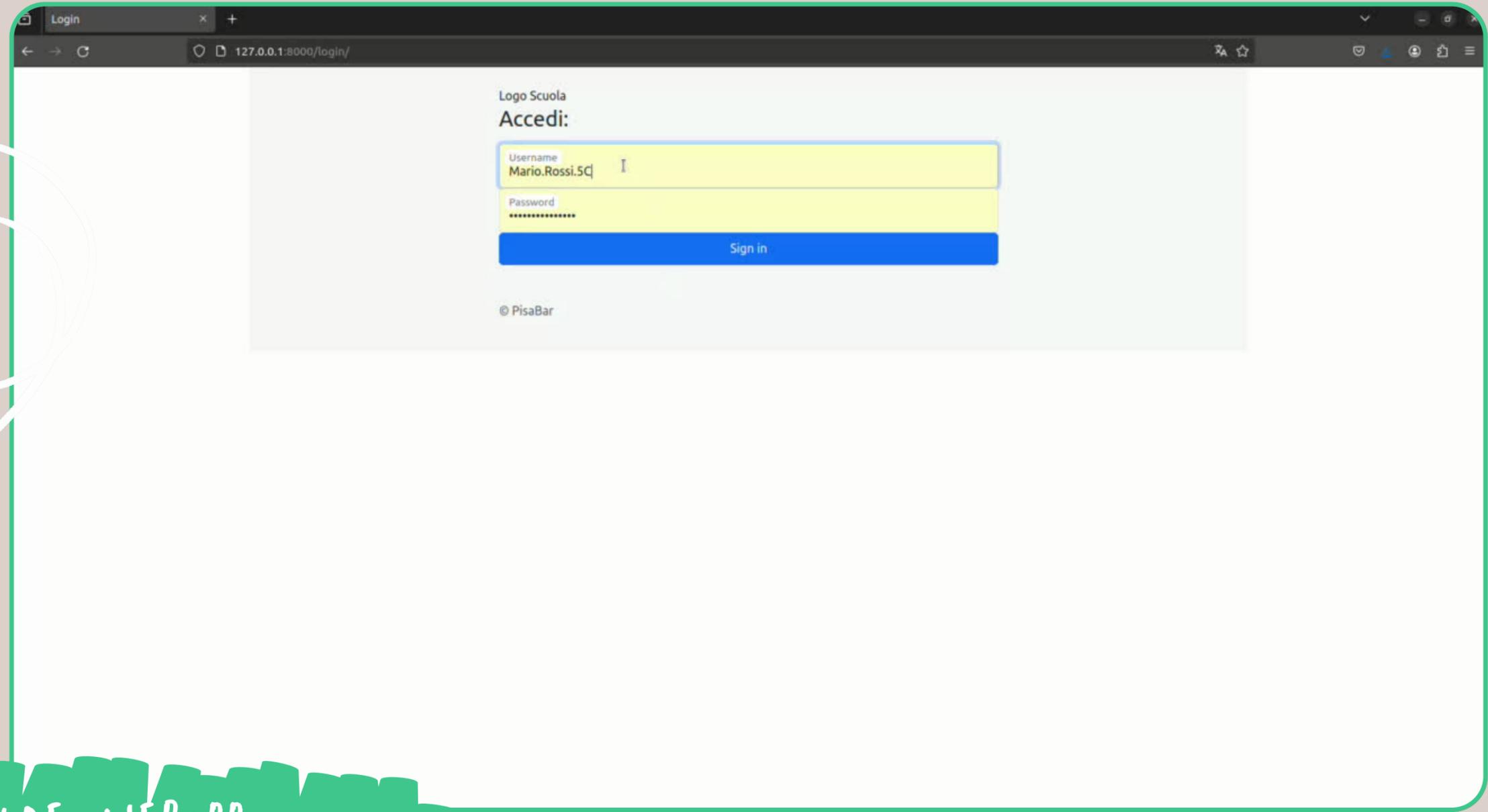
Prezzo: 2.50€

Number:

Cambia l'ordine



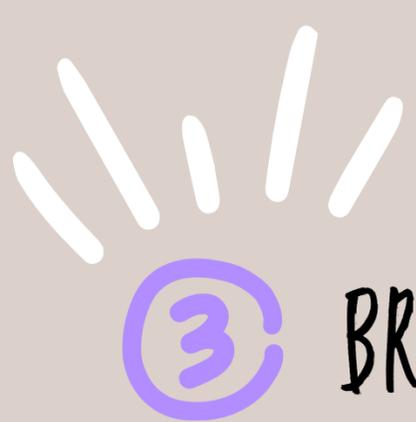
② PROGETTAZIONE E PROGRAMMAZIONE



VIDEO WEBAPP

HOSTING ideale non ancora trovato





③ BRAINSTORMING SUGLI SVILUPPI FUTURI



NICE TO HAVE

COSA VORREMMO AGGIUNGERE E MIGLIORARE:

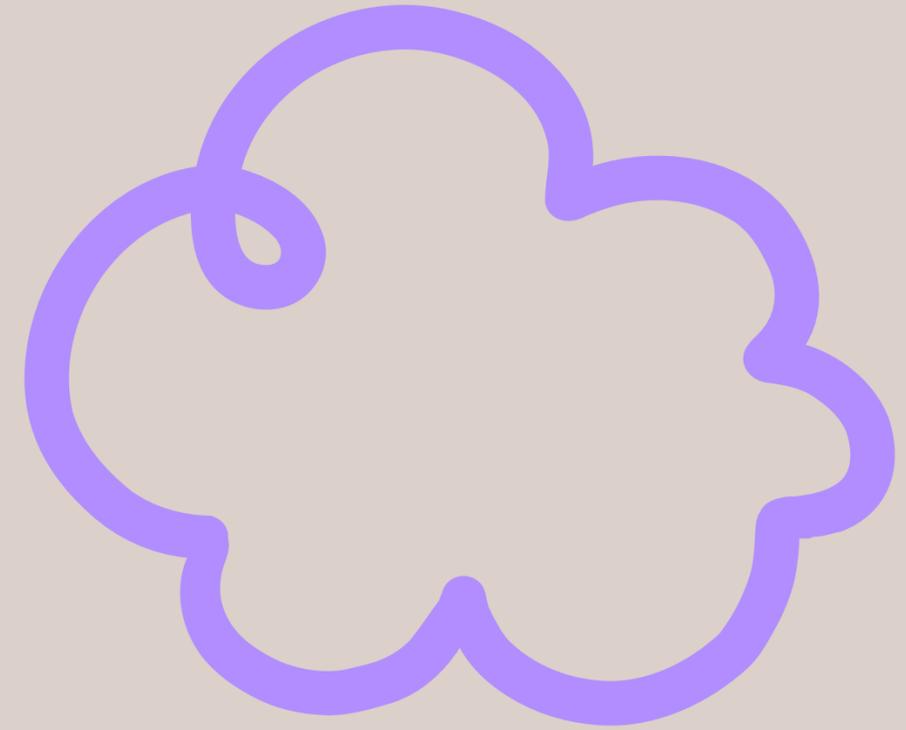
① STATO DI DISPONIBILITÀ E SURVEY/NEWSLETTER:

Avere la possibilità' di controllare la disponibilità del prodotto da acquistare ed un sistema di **survey/newsletter** che informino costantemente delle variazioni sia in termini di prodotti che in termini logistici e che traccino costantemente le necessità dell'utente attraverso la survey.



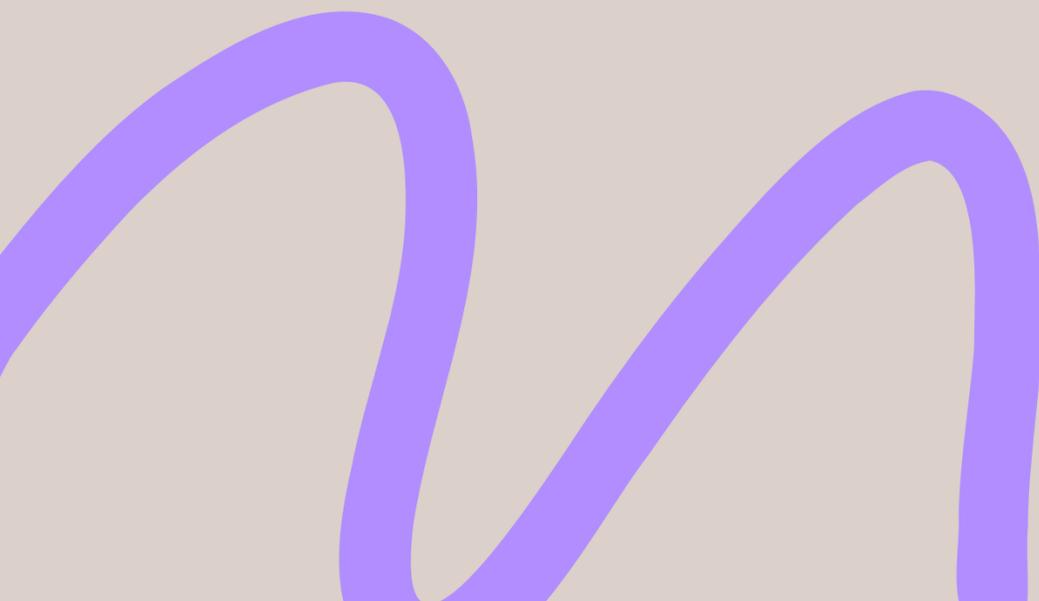
② PAGARE ONLINE

vorremmo aggiungere un sistema che permetterà di pagare direttamente attraverso la nostra webapp, per effettuare acquisti in modo più comodo e rapido



③ RECENSIONI

vorremmo includere una funzione che permetterà agli utenti di lasciare recensioni direttamente nell'app, così da condividere le opinioni sui prodotti o servizi per ricevere un utile feedback.

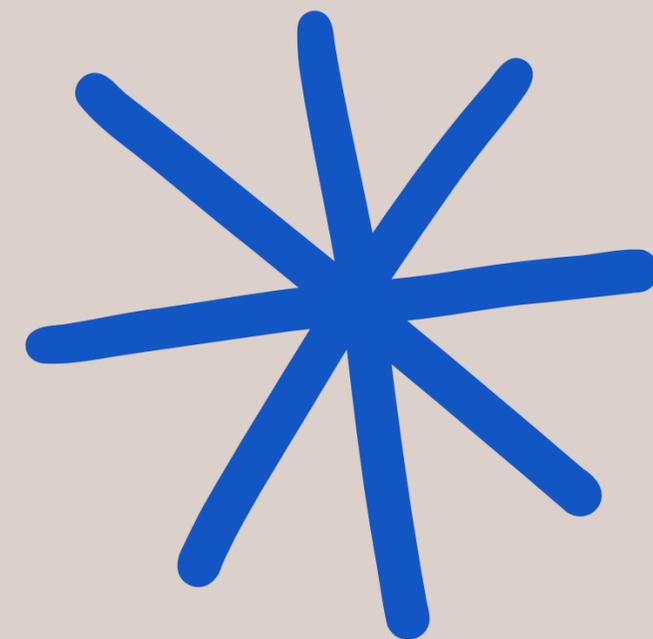




4

ACCUMULO PUNTI PER OFFERTE

stiamo pensando di aggiungere un sistema che vi permetterà di accumulare punti ogni volta che fate acquisti tramite app. Quando si raggiunge un certo numero di punti, si potranno sbloccare offerte speciali e sconti.

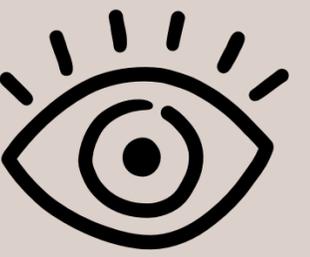


5

NO SPRECO AL PISABAR

stiamo pensando di introdurre la possibilità di acquistare a prezzi scontati gli articoli rimasti invenduti alla fine della giornata. Si potranno trovare offerte speciali su prodotti che dovrebbero essere buttati, così da limitare lo spreco alimentare.





CHATBOT E ORDINAZIONE GUIDATA



Guidare attraverso un **Chatbot** il processo di creazione degli ordini, facendo uso dell'**intelligenza artificiale**.

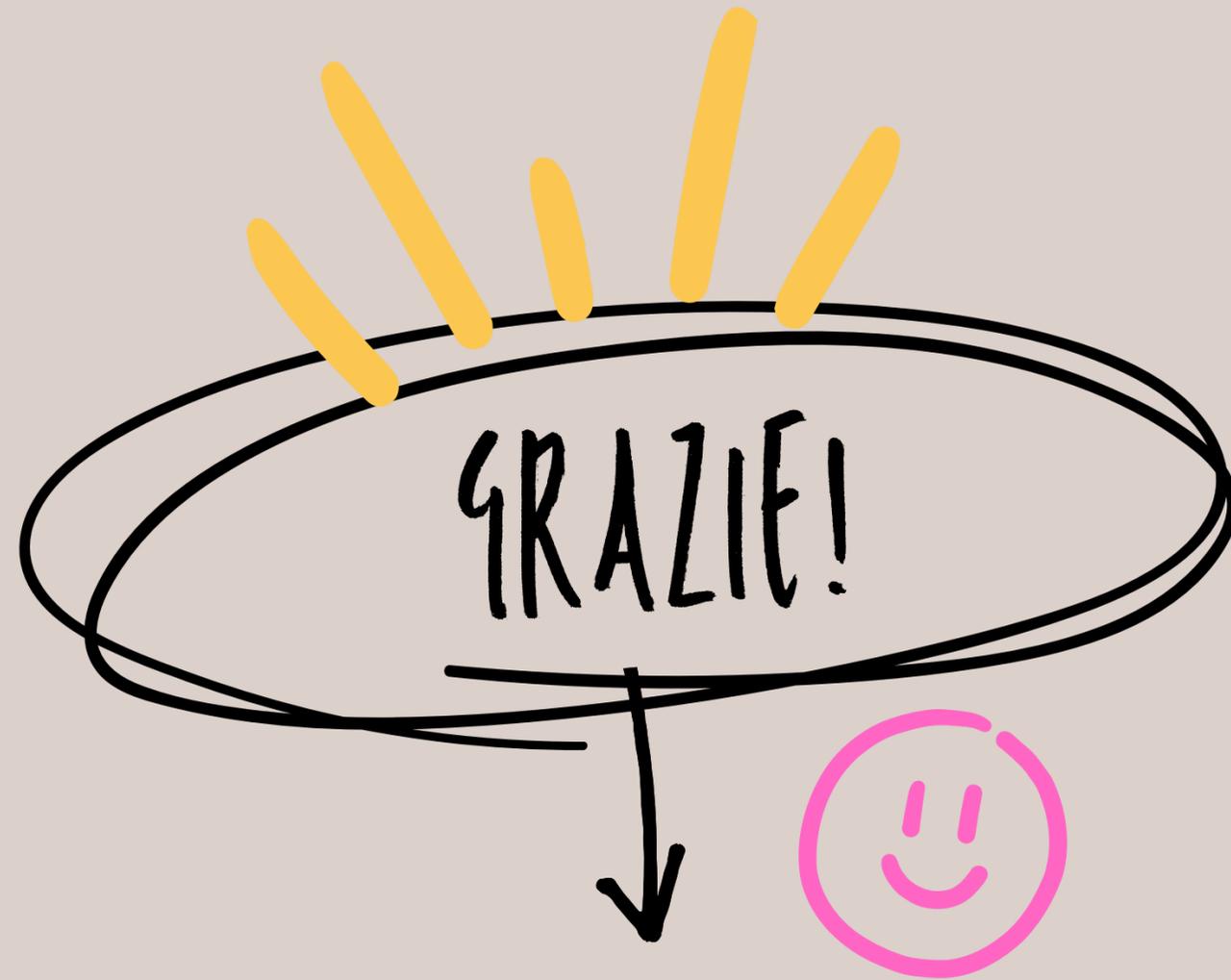
- Il **Chatbot** può essere un avatar del barista di default, oppure personalizzabile dall'utente
- Il **Chatbot** può dare suggerimenti guidati sia sulle disponibilità del bar che sui gusti e le preferenze passate dell'utente

7

APPROVIGIONAMENTO SMART

Analizzando la banca dati (**big data**) data dallo storico degli ordini effettuati, dalle visualizzazioni degli utenti, dalle scelte e le richieste passate, **creare dashboard e suggerimenti per i gestori del bar per guidare l'approvigionamento futuro**





IL TEAM DI SVILUPPO
E TUTTA LA 5C DEL LICEO SCIENTIFICO C.
PISACANE DI PADULA (SA)