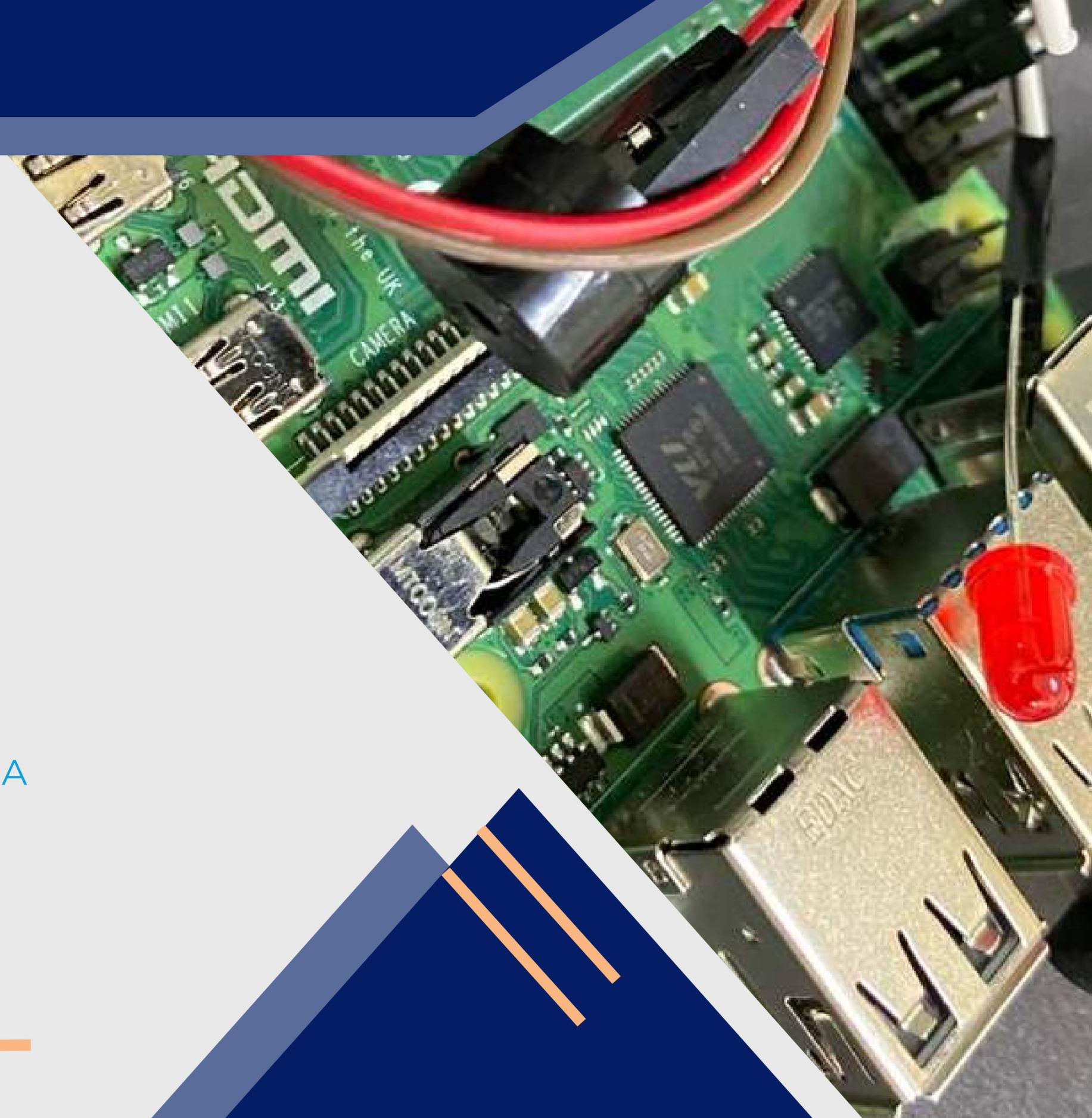




# SCAMBUSTER

IL TUO ALLEATO ANTITRUFFA

IV B ITE AFM/SIA  
IIS "CASAGRANDE-CESI", TERNI





# IL PROBLEMA

La nostra idea nasce da esperienze personali. Molti nostri cari sono stati infatti vittime di **truffe telefoniche**. Il problema è molto diffuso e la potenziale platea di vittime è enorme, in un paese che invecchia. I danni economici e soprattutto morali sono ingenti.

# LA NOSTRA SOLUZIONE

Scambuster è un dispositivo da piazzare **vicino al telefono**, basta attaccarlo alla corrente ed entrerà in funzione.

Grazie al **riconoscimento vocale** Scambuster può far scattare un **allarme** visivo e sonoro quando rileverà parole ascrivibili ad una **truffa in corso**.

Il risultato è rinforzato dal **riconoscimento delle emozioni** trasmesse dal tono della voce.



# COLLABORAZIONI & SUPPORTO



## **SOFTTEL SRL**

Supporto nella scelta delle componenti HW e SW, validazione del primo prototipo



## **UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PERUGIA**

Analisi di problematiche economiche, etiche e di marketing con il Dipartimento di Economia di Terni



## **PAOLO BERNARDI**

Docente referente del progetto, insegna da soli 3 anni ma ha una lunga esperienza come SW engineer

Leadership di coordinamento  
+  
team **multifunzione**  
in stile "DevOps"  
=  
Focus & Flessibilità

# IL NOSTRO TEAM

**Rachele Romiti**  
CEO

**Iuliia Melnychuk**  
CTO

**Amra Binjosh**  
CFO

**Aya El Arjaoui**  
HR

**Team A**

**Team B**

**Team C**

**Team E**

**Team D**

# IL NOSTRO TEAM



# I NOSTRI OBIETTIVI



## VALIDARE

Creare un prototipo funzionante per validare la bontà dell'idea e poterla proporre ad eventuali investitori



## IMPARARE

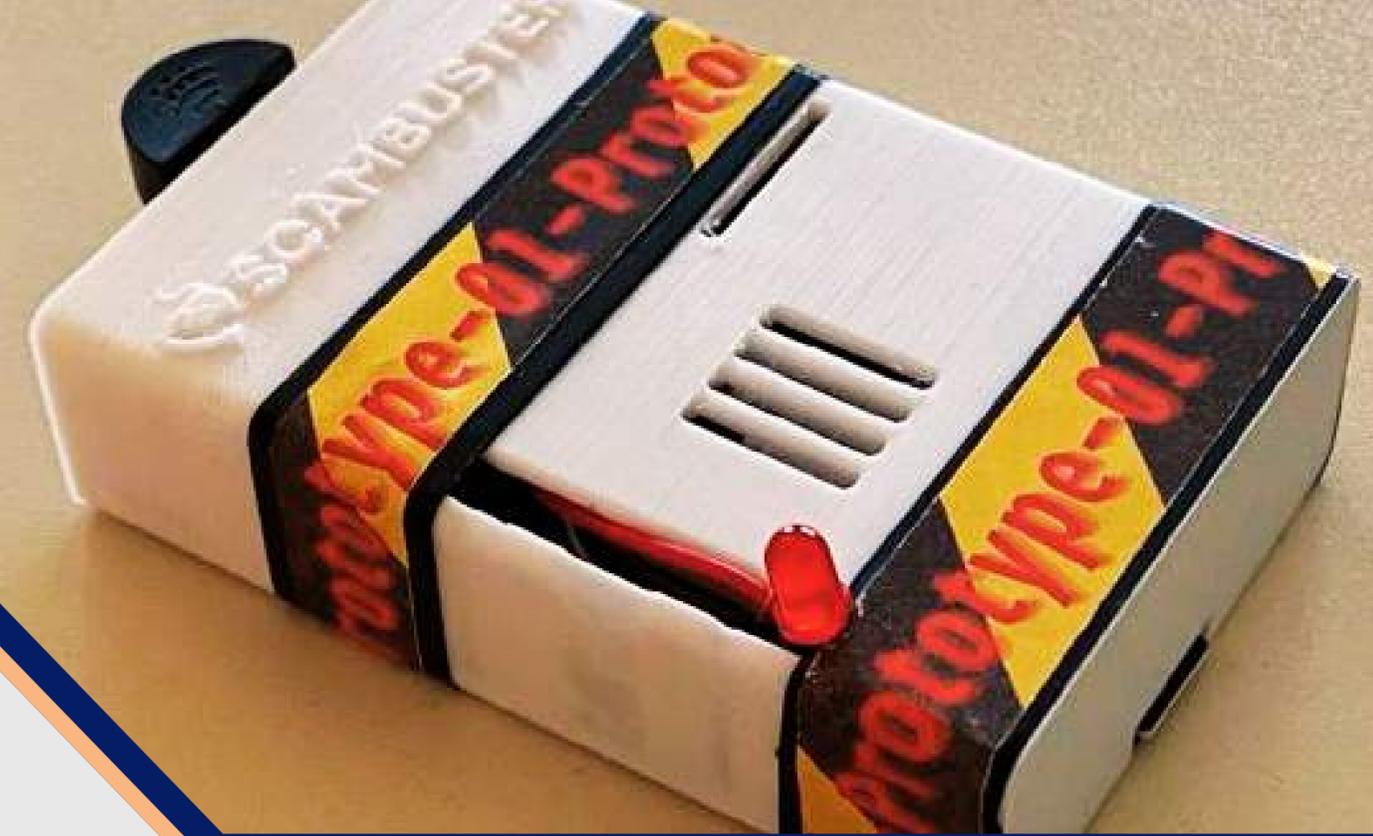
Iterare rapidamente sul design del prodotto affrontando ostacoli tecnologici e non (es. Raspberry 1 non basta, connessione ad Internet pericolosa ecc.)



## COLLABORARE

Stabilire una collaborazione con un'azienda del settore per proseguire lo sviluppo dell'idea dopo il progetto didattico

# RISULTATI RAGGIUNTI



**PROTOTIPO FUNZIONANTE**



**COLLABORAZIONE ATTIVA CON SOFTEL SRL E UNIPG**





# DIDATTICA & FORMAZIONE

- 01 ATTIVITÀ PCTO**  
Il progetto Scambuster è stato gestito come attività PCTO, svolta sia in classe sia in autonomia al di fuori delle lezioni
  - 02 ROLE PLAYING**  
Non studenti ma ingegneri, analisti, designer ecc...
  - 03 REAL WORLD LEARNING**  
Abbiamo sfruttato percorsi di apprendimento messi a disposizione da Sviluppo Umbria ed altre realtà startup-related
  - 04 REAL WORLD TOOLS**  
Non Google Classroom ma Trello, GitHub, Confluence ecc.
  - 05 GUEST LECTURERS**  
Lezioni da esperti Softel e UniPG su HW/SW, economia, marketing, leggi ed etica
  - 06 5 MESI**  
Le attività didattiche, formative ed operative sono state svolte da ottobre 2023 a marzo 2024
- 



# STRUMENTAZIONE UTILIZZATA

Implementazione SW su laptop Linux

Hardware test con Arduino Uno

Prototipazione con Raspberry PI 4

Buzzer, LED, USB microhpone

3D printer

# PARTNERSHIP CON SOFTEL SRL

Scelta dell'hardware e del software

Validazione dell'idea

Validazione del prototipo



# PARTNERSHIP CON UNIPG

Analisi problematiche economiche

Approcci di marketing

Discussione vincoli legislativi ed etici



**THANK YOU**

